

# **REGULAMENTO**

## **BEACH TENNIS 2026** (Versão 2 – FEV/26)

**Os protocolos de controles sanitários em esferas nacionais, estaduais e municipais e suas restrições locais devem ser mantidos e respeitados à época da realização de todas as provas oficiais nos eventos FMT. Atleta e qualquer acompanhante deve seguir às normas estabelecidas sob risco de desclassificação em caso de descumprimento das recomendações informadas**

### **1. DAS COMPETIÇÕES**

- O Circuito Mineiro de Beach Tennis é composto pelos torneios oficiais da FMT (Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis), com as seguintes classificações: FMT 100, FMT 200, FMT 400 / CBT e FMT 600 / CBT;
- A pontuação no ranking oficial será de acordo com o estipulado no item: “DA PONTUAÇÃO”;
- O Circuito Mineiro de Beach Tennis compreenderá o período do dia 01 de setembro de 2025 até o dia 31 de agosto de 2026;
- Caso haja alteração de datas por parte da ITF até o mês de setembro do ano corrente, esse torneio valerá para o ranking da temporada anterior;

**Parágrafo único:** Todos os torneios e competições realizados em Minas Gerais, independentemente da entidade organizadora, deverão obrigatoriamente obter a homologação da FMT. Caso contrário, serão considerados “torneios não oficiais” e, dessa forma, não contemplarão, por exemplo, direito de acesso ao “Time FMT” que participará da Copa das Federações CBT;

**Todas as informações dos torneios do Circuito Mineiro de Beach Tennis deverão ser divulgadas nos meios de comunicações oficiais da FMT (site e redes sociais oficiais). Toda e qualquer comunicação fora desses meios não serão de responsabilidade da FMT e não terá validade como oficial.**

O estado foi dividido em 06 (seis) macrorregiões:

**R1 – Triângulo | R2 – Nordeste | R3 - Centro-Oeste | R4 – Metropolitana | R5 – Sul | R6 – Zona da Mata**

### **2. DA ELIGIBILIDADE DO (A) JOGADOR (A)**

**2.1 Poderão participar de competições oficiais de Beach Tennis quaisquer atletas. Para figurar no ranking de 2025/26 o(a) atleta deverá filiar-se à Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis e estar em dia com o pagamento da taxa anual. Os pontos não serão computados retroativamente;**

**2.2 Para a convocação da seleção mineira que participará da Copa das Federações CBT, que reúne as seleções de cada federação participante em cada categoria, o(a) atleta convocado(a), deverá estar, obrigatoriamente, filiado(a) e ter jogado pelo menos 2 torneios oficiais da FMT;**

**2.3 O (a) atleta deverá se inscrever nos torneios respeitando seu nível técnico e idade. Caso ocorra a inscrição de um(a) atleta em uma categoria abaixo do seu nível técnico, este(a) sofrerá imediata desclassificação da competição, sem direito ao reembolso do valor da inscrição;**

**2.4 É expressamente vedado o uso de biquini e sunga nos jogos de torneios chancelados pela FMT;**

**2.5 Em um torneio, na categoria Mista, o (a) atleta poderá se inscrever em categorias acima do seu nível técnico (ex: Masculina B e Mista A);**

A competência da avaliação do nível técnico, nestes casos, será de uma comissão formada pelo (a) Árbitro(a) Geral, pelo Diretor do evento e, ao menos, 1 (um) representante da FMT.

OBS: Em relação a atletas transgêneros serão aplicadas as normas "ITF TRANSGENDER POLICY".

### **3. DOS (AS) ATLETAS FILIADOS (AS)**

3.1 Os(as) atletas filiados(as) serão aqueles(as) que optarem por pagar a taxa anual;

3.2 Os(as) atletas filiados(as) poderão se inscrever para participar de qualquer torneio estadual durante a vigência do calendário do Circuito Mineiro de Beach Tennis, exceto naquele para o qual seja o(a) Diretor(a) do torneio ou tenha sido designado(a) como Árbitro(a) Geral ou Auxiliar;

3.3 Para se filiar, o(a) atleta deverá clicar na opção "FILIE-SE AGORA" e a partir do pagamento da anuidade estará apto(a) a figurar no ranking da FMT 2026.

### **4. DA TAXA ANUAL 2026 (JOGADORES E PROFESSORES)**

A Taxa de Filiação FMT para 2026, para novos filiados (jogadores), **será de R\$ 250,00**. A taxa anual para professores será de **R\$ 125,00** mediante comprovação de atividade. A validade será de 01/01/2026 até 31/12/26. A filiação poderá ser paga por pix, débito ou em até 3x no cartão de crédito.

### **5. DAS PROVAS**

5.1 As provas a serem reconhecidas para pontuação no ranking oficial de Beach Tennis, serão as seguintes: Masculina, Feminina e Mistras - Amadora A, B, C, D, 40+, 50+, 60+, Sub 12, Sub 14, Sub 16 e Sub 18.

5.2 Os eventos cancelados devem seguir a tabela abaixo de obrigatoriedade de categorias.

5.3 ITF BT50, ITF BT100, BT200, BT400 – Obrigatória a realização de evento oficial FMT 400 / CBT, não sendo permitido em hipótese alguma a realização de torneios/categorias sem a chancela da Federação.

5.4 FMT 600 / CBT (06 por ano no estado)

- Categorias de nível técnico A, B, C e D nas duplas femininas, masculinas e mistas;
- Categorias por idade 40+, 50+ e 60+ nas duplas femininas, masculinas;
- Categorias juniors Sub 12, Sub 14, Sub 16 e Sub 18 nas duplas femininas, masculinas;

5.5 FMT 400 / CBT (04 por região, além dos vinculados aos BT's 50/100)

- São os Torneios que ocorrerão durante o ano junto aos ITFs BT 50/100/200/400
- Categorias de nível técnico A, B, C e D nas duplas femininas, masculinas e mistas;
- Categorias por idade 40+, 50+ e 60+ nas duplas femininas, masculinas;
- Categorias juniors Sub 12, Sub 14, Sub 16 e Sub 18 nas duplas femininas, masculinas;

5.6 FMT 200 (06 por região)

- Categorias de nível técnico A, B, C e D nas duplas femininas, masculinas e mistas;

5.7 FMT 100 (livre por região)

O promotor tem liberdade de escolha das categorias para atender ao tipo de evento e quantidade de quadras disponíveis pelo local onde será realizado o evento.

As categorias não citadas acima mas, que constem dos Regulamentos FMT, poderão ou não ocorrer, ficando a cargo do promotor decidir juntamente com o Departamento de Beach Tennis da Federação.

**OBS: Caso o promotor/organizador queira promover outra(s) categoria(s) no torneio, com a chancela da FMT, esta(s) obrigatoriamente deverá(ão) ser realizada(s) dentro da plataforma FMT.**

## 6. DAS INSCRIÇÕES E SORTEIO DAS CHAVES:

### 6.1 Registro e Senha:

Todos os (as) atletas deverão obter seu ID de acesso e senha para gerar o Código PIX e efetuar as inscrições ON-LINE, através da plataforma Letz Play;

### 6.2 Prazo:

Os (as) atletas poderão se inscrever nos torneios até 05 dias antes ao início da competição. Somente serão aceitas inscrições através do pagamento gerado pelo sistema do Letz Play. Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado nas informações do torneio a não ser que seja comprovado erro ou falha no sistema de gestão das inscrições da FMT;

### 6.3 Forma de pagamento:

As inscrições dos torneios só serão confirmadas através do pagamento do sistema vigente da Federação. O pagamento deverá ser realizado em até a data de término das inscrições. Nos casos de feriados bancários coincidirem com as datas limites para as inscrições, o pagamento deverá ser feito até o último dia útil antes do vencimento. Inscrições sem pagamento serão canceladas no momento do sorteio das chaves;

### 6.4 Sorteio e divulgação das Chaves:

O sorteio e a programação das chaves deverão ser divulgados até no máximo 03 dias antes o início da competição através do Letz Play;

### 6.5 Número de inscritos:

O número mínimo para compor uma chave será de 04 (quatro) duplas. Nas chaves quando houver premiação em dinheiro, será necessário, respectivamente, um mínimo de 12 (doze) duplas para que haja pagamento de 100% da premiação. Caso a chave tenha 10 (dez) duplas, o valor será de 75% do valor da premiação e caso tenha 8 (oito) duplas, o valor será de 50% da premiação. Caso seja um número inferior a 8(oito) duplas, o organizador, o árbitro/diretor do torneio e o diretor da FMT poderão decidir por realizar a chave, sem a premiação, sendo OBRIGATÓRIO notificar os (as) atletas participantes.

**OBS: O pagamento da premiação deverá ser realizado em até 02 dias úteis após o encerramento do torneio, através de transferências PIX para as contas dos (as) ganhadores (as) ou em espécie no momento da premiação.**

## 7. DAS TAXAS DE INSCRIÇÃO

A taxa da inscrição nos torneios oficiais será definida pelo promotor.

## 8. DO NÍVEL TÉCNICO

Os critérios para permanência de um (a) atleta em uma categoria serão de acordo com o seu nível técnico, resultados do ano anterior e/ou participação em torneios oficiais ITF, segundo abaixo:

- a) Os (2) dois primeiros atletas com melhor ranking de cada categoria deverão subir de categoria no ano seguinte;
- b) Análise do departamento Técnico da FMT;
- c) O atleta poderá disputar uma categoria acima e retornar a sua categoria de origem desde que ele não atinja as semi-finais;
- d) Atletas com pontos em torneios oficiais ITF, no ano vigente, deverão obrigatoriamente jogar a categoria A.
- e) Atletas acima do ranking 250 da ITF no ano vigente, não poderão jogar categoria Amador.
- f) Atletas que mesmo jogando torneios oficiais ITF e que não tenham pontos no ano vigente poderão jogar a categoria de acordo com seu nível técnico.

## 9. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O cancelamento da inscrição será permitido até 23:59 hs do dia subsequente ao encerramento das inscrições. **O mesmo deverá ser feito pelo próprio atleta dentro da plataforma.** Todo atleta que cancelar sua inscrição dentro do prazo ficará isento de qualquer penalização. Após expirado o prazo de cancelamento não será permitido o fazer e o atleta ficará sujeito as penalidades impostas neste regulamento.

## 10. DA DEVOUÇÃO DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O (a) atleta somente terá direito à devolução da taxa de inscrição nos torneios nos seguintes casos:

- a) Devolução integral caso não haja o número mínimo de atletas para a realização da prova;
- b) Devolução integral em inscrição feita em duplicidade na mesma prova;
- c) Devolução integral caso o cancelamento seja solicitado dentro do prazo:

**Obs: para devolução de inscrições realizadas, será descontado o custo administrativo do sistema, se houver.**

## 11. DA SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORES

Em nenhuma hipótese serão permitidas trocas de jogadores após a divulgação das chaves.

## 12. DA ELABORAÇÃO DO RANKING OFICIAL

12.1 O Ranking Oficial FMT será composto por um ranking único estadual de cada categoria.

12.2 Os(as) atletas participarão do Ranking Estadual que levará em consideração os 8(oito) melhores resultados obtidos nos torneios realizados a partir de 01/09/2025, independentemente da região onde ocorrerem;

12.3 Os pontos serão computados apenas para as categorias em que forem disputadas e para atletas que estejam com sua filiação em dia. A pontuação será computada a partir da sua filiação. Não haverá pontuação retroativa;

12.4 Tabela de Pontos e Tabela de Equivalência de Pontos FMT / CBT / ITF Amador e Júnior:

- O atleta que participar de torneios CBT / ITF pontuará no ranking FMT de acordo com a Tabela de Equivalência (item 14)

## 13. DEFINIÇÃO DOS ATLETAS QUE IRÃO REPRESENTAR A FMT NA COPA DAS FEDERAÇÕES

13.1 A FMT formará uma comissão técnica composta por 03(três) profissionais do Beach Tennis mineiro que terá a função de convocar os atletas e capitães de cada categoria

13.2 Para as categorias profissionais, masculina e feminina, a convocação será definida como segue:

- Melhor Ranking ITF – 3(três) vagas;

13.3 Para as categorias amadoras, masculinas e femininas (A, B, C, 60+, 50+, 40+), a convocação será definida como segue:

- Melhor Ranking FMT – 03(três) vagas;

13.4 Em caso de empate entre jogadores das categorias amadoras para a convocação da Copa das Federações serão utilizados os seguintes critérios de desempate na ordem que se segue:

- 1- Melhor ranking na categoria mista;
- 2- Maior quantidade de torneios jogados em todas as categorias;
- 3- Permanecendo empate, sorteio.

13.5 Para as categorias juvenis, masculinas e femininas (Sub 18, Sub 16, Sub 14 e Sub 12), a convocação será definida como segue:

- Melhor Ranking FMT – 03(três) vagas;

13.6 Em caso de empate entre jogadores das categorias juvenis para a convocação da Copa das Federações serão utilizados os seguintes critérios de desempate na ordem que se segue:

- 1- Melhor ranking na categoria mista;
- 2- Maior quantidade de torneios jogados CBT;
- 3- Permanecendo empate, sorteio.

**AVISO IMPORTANTE: O atleta convocado poderá ou não disputar as partidas na Copa das Federações.**

**Obs: Os atletas convocados deverão obrigatoriamente estar filiados a FMT e CBT.**

**A data da convocação será definida conforme a data oficial da competição e será utilizado o último ranking atualizado da FMT.**

#### **14. DOS TIPOS DE EVENTO, CRITÉRIOS, PONTUAÇÕES E BÔNUS**

Os torneios oficiais da FMT serão classificados em 5 (cinco) níveis distintos:

##### **FMT 600 / CBT**

Torneio com abrangência estadual e/ou nacional, realizado e organizado pela FMT, com a condição de não poder haver outro torneio semelhante no estado simultaneamente.

##### ***Critérios mínimos:***

06(seis) quadras disponíveis podendo acontecer em locais diferentes mediante aprovação do departamento técnico FMT, árbitro(a) certificado(a), água, placar, mesa de frutas, fisioterapia, área de alimentação (bebida e comida), vestiários, banheiros, área de convivência (coberta), quadra central.

##### **FMT 400 / CBT**

Torneio com abrangência estadual e/ou nacional, realizado e organizado pelos clubes e academias filiados e vinculados, com a condição de não poder haver outro torneio semelhante na mesma região simultaneamente.

##### ***Critérios mínimos:***

06(seis) quadras disponíveis podendo acontecer em locais diferentes mediante aprovação do departamento técnico FMT, árbitro(a) certificado(a), água, placar, mesa de frutas, fisioterapia, área de alimentação (bebida e comida), vestiários, banheiros, área de convivência (coberta), quadra central.

##### **FMT 200**

Torneio com abrangência estadual, realizado e organizado pelos clubes e academias filiados e vinculados, com a condição de não poder haver outro torneio semelhante na mesma região simultaneamente.

##### ***Critérios mínimos:***

04(quatro) quadras disponíveis podendo acontecer em locais diferentes mediante aprovação do departamento técnico da FMT, árbitro(a) regional capacitado(a), água, mesa de frutas, área de alimentação (bebida e comida), vestiários, banheiros e área de convivência (coberta).

##### **FMT 100**

Torneio com abrangência estadual, realizado e organizado pelos clubes e academias filiados e vinculados.

##### ***Critérios mínimos:***

02(duas) quadras disponíveis podendo acontecer em locais diferentes mediante aprovação do departamento técnico da FMT, árbitro(a) regional capacitado(a), água, mesa de frutas, área de alimentação (bebida e comida), vestiários, banheiros.

## 15. TABELAS DE PONTUAÇÃO

Tabela de Pontos Ranking FMT

Torneios FMT	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	Fase de Grupos	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
FMT 600	600	360	216	108	54	27	14	0	rodada anterior
FMT 400	400	240	144	72	36	18	9	0	rodada anterior
FMT 200	200	120	72	36	18	9	5	0	rodada anterior
FMT 100	100	60	36	18	9	5	3	0	rodada anterior

Tabela de Equivalência Junior que soma no ranking da FMT

Tipos de Torneios CBT	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	Fase de Grupos	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
GA+	1.150	680	388	174	87	46	23	0	rodada anterior
GA	750	460	276	138	69	37	14	0	rodada anterior
G1	500	300	174	87	46	24	12	0	rodada anterior
G2	260	150	87	44	24	13	6	0	rodada anterior

Tipo de Torneio	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	R32	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
BT 400 / SS	2862	1692	966	435	216	114	58	0	rodada anterior
BT 200	2385	1410	805	363	180	95	48	0	rodada anterior
BT 100	1987	1175	671	302	150	79	40	0	rodada anterior
BT 50	1656	979	559	252	125	66	34	0	rodada anterior
BT 10	1380	816	466	210	104	55	28	0	rodada anterior

Tabela de Equivalência Amador A, 40+, 50+ e 60+ que soma no ranking da FMT

Tipos de Torneios CBT	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	Fase de Grupos	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
<b>GA+</b>	750	440	244	132	66	33	16	0	rodada anterior
<b>GA</b>	550	340	204	102	51	28	14	0	rodada anterior
<b>G1</b>	500	300	174	87	46	23	12	0	rodada anterior
<b>G2</b>	460	270	159	80	42	22	11	0	rodada anterior
<b>G3</b>	430	255	154	78	40	20	10	0	rodada anterior

Tipo de Torneio	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	R32	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
<b>BT 400 / SS</b>	2862	1692	966	435	216	114	58	0	rodada anterior
<b>BT 200</b>	2385	1410	805	363	180	95	48	0	rodada anterior
<b>BT 100</b>	1987	1175	671	302	150	79	40	0	rodada anterior
<b>BT 50</b>	1656	979	559	252	125	66	34	0	rodada anterior
<b>BT 10</b>	1380	816	466	210	104	55	28	0	rodada anterior

- a)** O (a) atleta somente marcará pontos na categoria em que disputar o torneio;
- b)** Os (as) atletas que perderem por WO após a primeira rodada, marcarão os pontos da rodada anterior à sua derrota;
- c)** Qualquer atleta desclassificado (a) por infração ao Código de Conduta, em qualquer prova, durante um torneio FMT, terá seus resultados de simples e duplas anulados na competição;
- d)** Os (as) perdedores (as) em primeira rodada em qualquer torneio FMT marcarão os pontos de acordo com a tabela de pontuação do ranking oficial. Caso o (a) jogador (a) tenha saído avançado na chave (Bye) e perca o seu primeiro jogo, também marcará pontos como perdedor (a) de primeira rodada;
- e)** Nas provas realizadas pelo sistema "Round Robin", os (as) atletas que não vencerem nenhuma partida marcarão pontos de perdedores (as) de primeira rodada;
- f)** Nas provas disputadas em grupo "Round Robin", os (as) atletas marcarão pontos de acordo com a sua classificação final, em pontuações correspondentes às de eliminatória simples, ou seja: o (a) Primeiro (a) Colocado (a) marcará pontuação de Campeão(ã), o(a) Segundo(a) de Vice-Campeão(ã), o(a) Terceiro(a) de Semi-Finalista, o(a) Quarto(a) de Quartas de Final, e assim sucessivamente;
- g)** Em provas com fase de grupo mais eliminatórias, os (as) jogadores (as) que se classificarem para a segunda fase marcarão pontos de eliminatória simples e os (as) jogadores (as) que não se classificarem, marcarão pontos de disputa de grupos;
- h)** A premiação em dinheiro a menores de idade, quando ocorrer, deverá ser paga somente aos pais ou responsáveis legais;
- i)** Para que uma categoria tenha pontuação máxima, deverá ter no mínimo quatro (4) duplas inscritas.
- j)** Categorias com 2 ou 3 duplas serão realizadas no formato Rei/Rainha da Praia onde todos os jogadores jogam contra todos e os 02(dois) melhores atletas no geral receberão 50% dos pontos de campeão e vice da tabela.

## 16. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES

Os grupos serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas:

- 4 ou 5 duplas: todos contra todos (Round Robin);
- 6 duplas: 2 grupos de 3 duplas;
- 7 duplas: 2 grupos, sendo 1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 8 duplas: 2 grupos de 4 duplas;
- 9 duplas: 3 grupos de 3 duplas;
- 10 duplas: 3 grupos, sendo 2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 11 duplas: 3 grupos, sendo 1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 12 duplas: 4 grupos de 3 duplas;
- 13 duplas: 4 grupos, sendo 3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 14 duplas: 4 grupos, sendo 2 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas;
- 15 duplas: 5 grupos de 3 duplas;
- 16 duplas: 5 grupos, sendo 4 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 17 duplas: 5 grupos, sendo 3 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 18 duplas: 6 grupos de 3 duplas;
- 19 duplas: 6 grupos, sendo 5 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 20 duplas: 6 grupos, sendo 4 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 21 duplas: 7 grupos de 3 duplas;
- 22 duplas: 7 grupos, sendo 6 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 23 duplas: 7 grupos, sendo 5 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 24 duplas: 8 grupos de 3 duplas;
- 25 duplas: 8 grupos, sendo 7 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 26 duplas: 8 grupos, sendo 6 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 27 duplas: 9 grupos de 3 duplas;
- 28 duplas: 9 grupos, sendo 8 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 29 duplas: 9 grupos, sendo 7 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 30 duplas: 10 grupos de 3 duplas;
- 31 duplas: 10 grupos, sendo 9 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 32 duplas: 10 grupos, sendo 8 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 33 duplas: 11 grupos de 3 duplas;
- 34 duplas: 11 grupos, sendo 10 grupos de 3 e 1 grupo de 4 duplas;
- 35 duplas: 11 grupos, sendo 9 grupos de 3 e 2 grupos de 4 duplas;
- 36 duplas: 12 grupos de 3 duplas;
- 37 duplas: 12 grupos, sendo 11 grupos de 3 e 1 grupo de 4 duplas;
- 38 duplas: 12 grupos, sendo 10 grupos de 3 e 2 grupos de 4 duplas;
- 40 duplas: 13 grupos, sendo 12 grupos de 3 duplas e 1 de 4 duplas;
- 41 duplas: 13 grupos, sendo 11 grupos de 3 duplas e 2 de 4 duplas;
- 42 duplas: 14 duplas de 3 duplas;
- 43 duplas: 14 grupos, sendo 13 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 44 duplas: 14 grupos, sendo 12 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 45 duplas: 15 grupos de 3 duplas;
- 46 duplas: 15 grupos, sendo 14 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 47 duplas: 15 grupos, sendo 13 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 48 duplas: 16 grupos de 3 duplas;
- 49 duplas: 16 grupos, sendo 15 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 50 duplas: 16 grupos, sendo 14 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 51 duplas: 17 grupos de 3 duplas;
- 52 duplas: 17 grupos, sendo 16 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 53 duplas: 17 grupos, sendo 15 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;

- 54 duplas: 18 grupos de 3 duplas;
- 55 duplas: 18 grupos, sendo 17 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 56 duplas: 18 grupos, sendo 16 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 57 duplas: 19 grupos de 3 duplas;
- 58 duplas: 19 grupos, sendo 18 grupos de 3 duplas e 1 de 4 duplas;
- 59 duplas: 19 grupos, sendo 17 grupos de 3 duplas e 2 de 4 duplas;
- 60 duplas: 20 duplas de 3 duplas;
- 61 duplas: 20 grupos, sendo 19 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 62 duplas: 20 grupos, sendo 18 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 63 duplas: 21 grupos de 3 duplas;
- 64 duplas: 21 grupos, sendo 20 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 65 duplas: 21 grupos, sendo 19 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 66 duplas: 22 grupos de 3 duplas;
- 67 duplas: 22 grupos, sendo 21 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 68 duplas: 22 grupos, sendo 20 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 69 duplas: 23 grupos de 3 duplas;
- 70 duplas: 23 grupos, sendo 22 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas;
- 71 duplas: 23 grupos, sendo 21 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas;
- 72 duplas: 24 grupos de 3 duplas;

**A quantidade de vagas e modalidades serão definidas pelo organizador juntamente com departamento de Beach Tennis da FMT. Caso haja mais duplas inscritas do que o número de vagas disponíveis no torneio, terão prioridade os atletas de acordo com os seguintes critérios:**

- 1º. Soma dos rankings dos(as) atletas filiados que compõem a dupla;
- 2º. Que os (as) dois (as) atletas da dupla sejam filiados adimplentes (no ato da inscrição);
- 3º. Que um(a) atleta da dupla seja filiado (a) adimplente (no ato da inscrição) com ranking e o (a) outro(a) atleta da dupla não seja filiado (a) adimplente;
- 4º. Que um (a) atleta da dupla seja filiado (a) adimplente (no ato da inscrição) e um (a) atleta da dupla não seja filiado (a) adimplente;
- 5º. Que os (as) dois (as) atletas da dupla não sejam filiados (as) adimplentes;

Se após aplicação de qualquer um dos critérios (exceção do primeiro critério) permanecer ainda um número de duplas **empatadas superior ao número de vagas disponíveis, será promovido um sorteio pelo departamento técnico da FMT entre estas duplas.**

## **17. DOS CABEÇAS DE CHAVES**

17.1 Os (as) “cabeças de chave” de cada grupo serão escolhidos (as) pelo ranking individual, na modalidade simples, e pela soma dos rankings da dupla, nas modalidades duplas.

17.2 Os melhores rankings serão os “cabeças de chave” e terão prioridade para integrar os grupos de menor números de atletas ou duplas.

17.3 Fase Eliminatória:

As posições da chave de eliminatórias serão definidas de acordo com o melhor desempenho das duplas durante a fase de grupos.

## 18. CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

No caso de empate na pontuação dos grupos realizados, a definição das posições será determinada observando os seguintes critérios, pela ordem:

Empate com 2 duplas/atletas:

- a. Confronto direto.

Empate com 3 duplas/atletas:

- a. Saldo de sets;
- b. Saldo dos games;
- c. Game average\*;
- d. Sorteio.

(\* ) Game Average – Soma dos games ganhos dividida pelo total de games jogados, calculada separadamente por jogo e somadas no final.

Ex: Empate em saldo de sets e saldo de games entre as duplas A, B e C:

Dupla A 6/4 Dupla B Dupla A 4/6 Dupla C Dupla B 7/5 Dupla C

Dupla A venceu o primeiro jogo por 6/4 e perdeu o segundo jogo por 4/6:  $6 : 10 = 0,60$      $4 : 10 = 0,40$      $0,600 + 0,40 = 1,00$  ->  
Game Average

Dupla B perdeu o primeiro jogo por 4/6 e venceu o segundo jogo por 7/5:  $4 : 10 = 0,40$      $7 : 12 = 0,58$      $0,40 + 0,58 = 0,98$  ->  
Game Average

Dupla C venceu o primeiro jogo por 6/4 e perdeu o segundo jogo por 5/7:  $6 : 10 = 0,60$      $5 : 12 = 0,42$      $0,60 + 0,42 = 1,02$  ->  
Game Average

Classifica-se a dupla C, por ter ficado com o maior índice de GAME AVERAGE.

Se em qualquer momento da aplicação dos critérios de desempate, ocorrer empate entre apenas duas duplas, será decidido no confronto direto.

## 19. DO FORMATO DE DISPUTA

O sistema de disputa em categorias amadoras A, B, C, D, Sub-12, Sub-14, Sub-16, Sub-18, 40+, 50+ e 60+ será definido pelo número de inscritos.

As categorias duplas “masculina” e “feminina” deverão ser disputadas em grupos, sendo que, se o número de duplas inscritas for maior que 47 (quarenta e sete), irá se classificar 1 (uma) dupla por grupo. Se o número de inscritos for menor, classificarão 2 (duas) duplas para a fase eliminatória.

### 19.1 Categorias Masculinas e Femininas:

As disputas serão ordenadas da seguinte forma:

- a. De 2 (duas) a 3 (três) duplas, será vencedor o atleta com mais vitórias;
- b. De 4 (quatro) a 5 (cinco) duplas, será campeã a dupla que tiver vencido mais partidas;
- c. De 6 (seis) a 8 (oito) duplas, classificam-se as 2 (duas) primeiras duplas de cada grupo para a semifinal;
- d. De 9 (nove) a 48 (quarenta e oito) duplas, classificam-se as 2 (duas) primeiras duplas de cada grupo para jogar a chave eliminatória;
- e. De 49 (quarenta e nove) a 72 (setenta e duas) duplas, classificam-se as primeiras duplas de cada grupo para jogar a chave eliminatória.
- f. A forma de disputa será diferente na fase de grupo e na fase eliminatória:

**Fase de Grupos:**

Um set de até 6 (seis) games. Havendo empate de games em 6 (seis) / 6 (seis), será disputado um tie-break de 7 (sete) pontos;

**Fase Eliminatória:**

Melhor de 3 (três) short sets, até 4 (quatro) games. No set, caso de empate de games em 3 (três) / 3 (três), será disputado um tie-break até 7 (sete) pontos. No caso de empate de sets em 1 (um) / 1 (um), o terceiro set será disputado em um match tie-break até 10 (dez) pontos;

**19.2 Categorias Mistas:**

- Exclusivamente na categoria "Mista", ficará a cargo do promotor decidir o formato de disputas. Podendo ser executado em fase de grupos ou eliminatórias, devendo ser verificado a quantidade de quadras e disponibilidade de horários para que não haja conflito.

Em todas as categorias amadoras, os games serão disputados no sistema NO-AD (sem vantagem);

O (a) Árbitro (a) Geral terá autonomia para decidir pela mudança do formato de disputa em casos extremos como condições climáticas, falta de luz, número incompatível de quadras em relação ao número de inscritos, etc.

**20. DA ARBITRAGEM**

- Nos torneios FMT 600 e FMT 400, a arbitragem ficará a cargo de um (a) Árbitro (a) Geral, sendo assessorado por árbitros (as) auxiliares, todos (as) designados (as) ou credenciados (as) pela FMT; para os torneios FMT 200 e FMT 100, as equipes de arbitragem serão indicadas pelos próprios clubes e academias promotoras e serão aprovadas pelo Departamento de Arbitragem da FMT. Os (as) auxiliares atuarão de fora da quadra, observando os jogos, e, quando solicitados (as), darão a decisão de acordo com os procedimentos aprovados pela FMT para jogos sem juiz (a) de cadeira;

- O (a) árbitro (a) designado (a) como Árbitro (a) Geral para uma sede secundária, quando houver, terá total autonomia para quaisquer decisões referentes aos jogos nessa sede;

- Os (as) árbitros (as) não poderão inscrever-se como atletas nos torneios para os quais forem designados(as).

**21. DAS REGRAS DE BEACH TENNIS, REGULAMENTOS E CÓDIGO DE CONDUTA**

- As Regras de Beach Tennis e o Regulamento para Torneios Estaduais serão aplicados para quaisquer situações não detalhadas nesse regulamento;

- Todo(a) atleta, ao realizar a sua inscrição em qualquer torneio oficial ou supervisionado tecnicamente pela FMT, declara ter total conhecimento das regras do esporte e, automaticamente, aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais;

- Todo(a) atleta, ao fazer sua inscrição em qualquer torneio oficial ou supervisionado tecnicamente pela FMT, atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação nos torneios;

- Todo(a) o atleta, ao fazer sua inscrição em qualquer torneio oficial ou supervisionado tecnicamente pela FMT, cede o seu direito de imagem ao torneio, ao organizador e à FMT;

- Nos torneios da FMT, os árbitros aplicarão o Código de Conduta utilizado pela CBT, não descrito nesse regulamento.

**22. DOS JOGOS**

- Os jogos dos torneios FMT poderão ser realizados a partir das 7:30h (sete horas e trinta minutos); O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar 5:00m (cinco minutos);

- A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1:30m (um minuto e trinta segundos), exceto aotérmino de cada set, quando o tempo poderá ser de até 2:00m (dois minutos);
- Durante uma partida, o (a) atleta não poderá receber instruções em nenhum momento, na quadra ou fora dela;
- Não serão permitidos início de jogos entre 22:00h (vinte e três horas) e 7:30h (sete horas e trinta minutos);
- Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc.), caberá ao(à) Árbitro(a) Geral a decisão de não obedecer a esses horários;
- Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

### **23. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO**

- A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo (a) Árbitro (a) Geral logo após o sorteio das chaves ser realizado pelo sistema FMT;
- A programação dos jogos também deverá ser disponibilizada no clube/academia sede, sendo responsabilidade do organizador a atualização diária desta programação;
- De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de Arbitragem", através de sistema de som, e, a partir da chamada do jogo, haverá tolerância de 15(quinze) minutos para a apresentação do(a) atleta na quadra;
- Será declarado perdedor(a) o(a) atleta que não se apresentar na quadra após esse período de tolerância; Não havendo o comparecimento dos(as) dois(uas) atletas, ambos(as) serão declarados(as) perdedores(as) por WO;
- Na fase de grupos, caso haja um perdedor por WO, a dupla perdedora estará automaticamente desclassificada da categoria e todos os jogos realizados pela dupla serão "zerados". Por exemplo: se existiam 4 (quatro) duplas no grupo, este grupo passará a contar com apenas 3 (três) duplas.
- O(a) atleta deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamada do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

### **24. DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS**

Os torneios estaduais, bem como os demais torneios que terão seus resultados considerados para os rankings regionais, deverão seguir os tempos mínimos de descanso entre os jogos, nos casos em que o (a) atleta participar mais de 01 (um) jogo no mesmo dia:

- 05 (cinco) minutos em disputa de fase de grupos;
- 30 (trinta) minutos, em disputa da fase eliminatória se a partida tiver duração superior a 01:00 (uma hora);
- 45 (quarenta e cinco) minutos, em disputa da fase eliminatória se a partida tiver duração superior a 1:30h (uma hora e trinta minutos).

**OBS: O intervalo entre 2 (dois) jogos de duplas podem ser reduzidos, a critério do (a) Árbitro (a) Geral.**

### **25. DO ATENDIMENTO EM QUADRA (FISIOTERAPEUTA)**

Durante os torneios estaduais, o atendimento em quadra, durante a partida, será feito somente por fisioterapeutas do torneio, seguindo os procedimentos aprovados pela ITF;

O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo tentar melhorar a condição apresentada pelo

(a) atleta, para que este (a) possa terminar o jogo. Nos casos de contusões mais graves ou doença, é responsabilidade do (a) atleta

todo e qualquer custo para algum tratamento que se fizer necessário. A organização prestará o atendimento ao (à) atleta quanto ao encaminhamento à uma clínica especializada;

A FMT recomenda que os (as) atletas inscritos (as) nos torneios estaduais tenham seus próprios Convênios Médicos.

## **26. DAS PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA**

O (a) atleta poderá ser penalizado (a) administrativamente (suspensão) por qualquer infração ao Código de Conduta durante o torneio, não só nas quadras, como também em hotel, dependências de clube, academia, transporte, restaurante etc. O relatório final do (a) Árbitro (a) Geral será analisado para todos os casos.

## **27. DO DIRETOR DO TORNEIO**

O (a) Diretor (a) do Torneio é o (a) responsável pela organização do campeonato e não poderá inscrever-se como atleta no torneio para o qual for designado (a);

Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio;

## **28. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS**

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento, será considerado válido. É de responsabilidade dos(as) atletas o conhecimento das regras e nenhum(a) jogador(a) poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente terminada.

## **29. DOS CASOS OMISSOS**

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Departamento Técnico e de Gestão da FMT.

  
\_\_\_\_\_  
**Henrique Quintino**  
**Presidente FMT**