

REGULAMENTO DO CAMPEONATO MINEIRO DE EQUIPES - CLASSES 2024

1. DA COMPETIÇÃO

O torneio “Campeonato Mineiro de Equipes” é composto pelas equipes dos Clubes e Academias de Minas Gerais, composta por atletas amadores. O critério para convocação das equipes se dará única e exclusivamente pelo ranking interno e pelo ranking da FMT ou a critério de cada instituição convocar seus atletas. Podendo ter no mínimo de 03 a 05 atletas por categoria. O torneio será no formato de chaves eliminatórias.

2. DATAS DO TORNEIO

Programação:

Sorteio dos jogos: 04/09/24

Início da competição: 14/09/24

Jogos eliminatórios: 14/09 a 24/11/24

Finais: 24/11/24

3. DA ELIGIBILIDADE DO JOGADOR

Para participar desta competição é necessário cadastro do (a) tenista no website www.fmtenis.com.br.

Para jogar a Campeonato Mineiro de Equipes o Clube/Academia **deverá estar obrigatoriamente filiado(a) à FMT.**

O (a) tenista deverá se inscrever respeitando seu nível técnico e idade. Caso haja inscrição em categoria abaixo do próprio nível técnico, **poderá sofrer desclassificação imediata da equipe;**

A competência da avaliação do nível técnico, neste caso, será de um responsável (Professor) do Clube/Academia.

3.1 2ª CLASSE

Para se inscrever na categoria 2.a CLASSE o(a) jogador(a) não poderá, na semana de realização do evento, estar posicionado(a) entre o 1º e 300º no Ranking *ITF Juniors* ou que tenha pontuado nos Rankings ATP/WTA, nos últimos 04 anos anteriores ao evento onde tenha interesse em se inscrever. Exemplo: O que obteve pontos na ATP/WTA em 2021 só poderá jogar 2ª Classe a partir de 2025.

4. DO(A) FILIADO(A)

“Clube ou Academia Filiado(a)” é aquele(a) que procede filiação junto à FMT (Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis).

4. DA TAXA

A Taxa de inscrição do Campeonato Mineiro de Equipes, **será de R\$500,00 por categoria.**

5. CATEGORIAS - Simples/Duplas (categorias)

MASCULINO

2ª classe acima de 11 anos
3ª classe acima de 11 anos
4ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 11 anos

FEMININO

4ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 11 anos

Obs.: o Clube/Academias pode jogar todas ou algumas categorias conforme sua necessidade.

6. DAS INSCRIÇÕES E SORTEIO DAS CHAVES

a) **Registro e Senha:** as inscrições serão feitas TOTALMENTE ON-LINE, através do site da Federação Mineira de Tênis.

b) **Prazo:** Os (as) Clubes e Academias poderão se inscrever no torneio até a data limite para inscrição do evento. Somente serão aceitas inscrições através das formas de pagamento disponíveis no site www.fmtenis.com.br. Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado nas informações do torneio, bem como de qualquer outra forma diferente das do site;

c) **Forma de pagamento:** As inscrições dos torneios só serão confirmadas após confirmação do pagamento das mesmas, realizadas até a data limite do vencimento. Os boletos pagos após o vencimento e os depósitos bancários não serão considerados para confirmar a inscrição dos torneios. Nos casos de feriados bancários coincidirem com as datas limites para as inscrições de torneios, o boleto deverá ser pago até o último dia útil antes do vencimento indicado no documento. Outras formas de pagamento não mencionadas neste regulamento poderão ser disponibilizadas no avanço do ano corrente.

d) **Sorteio e divulgação das Chaves:** As chaves do torneio serão sorteadas 07 dias antes do início da competição, através do sistema da Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis. O sorteio será realizado em local e horário a serem definidos pela organização. A divulgação das chaves e a Programação dos Jogos deverá ser feita IMEDIATAMENTE após sorteio das chaves.

e) **Número de inscritos:** será permitido no mínimo de 03 (três) e máximo de 05 (cinco) tenistas inscritos por categoria.

6. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O prazo final para cancelamento de inscrição se dá até 10 dias antes do início do torneio. A Federação

poderá solicitar a **devolução integral do seu pagamento**.

7. DO FORMATO DOS JOGOS

Cada confronto consistirá em 02 (dois) jogos de simples e 01 (um) de dupla. Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets com "NO AD" e tendo necessidade de um terceiro set será no formato de Match Tie Break (até 10 pontos).

A ordem do confronto se dará da seguinte forma:

- 1º jogo – simples
- 2º jogo – dupla
- 3º jogo – simples

Independente se o confronto já esteja definido no 1º e 2º jogo, será obrigatório a realização do 3º jogo para efeitos de desempate na pontuação geral. A equipe que recusar a jogar o 3º jogo será excluída do torneio.

Cada equipe consistirá de um mínimo de 03 e máximo de 05 tenistas, sendo que 01 deles pode ser o Capitão e estar presente dentro de quadra durante os jogos.

As formas de disputas serão:

- Chaves eliminatórias.
- No caso de empate de duas equipes, na disputa de "Round Robin", prevalecerá o ganhador do confronto direto entre ambos. No caso de empate entre três equipes, será aplicada a seguinte ordem de desempate:
 1. Maior saldo de partidas ganhas;
 2. Saldo de sets;
 3. Saldo de games;
 4. Persistindo o empate entre duas equipes em qualquer momento, prevalecerá o ganhador do confronto direto entre ambos;
 5. Persistindo o empate entre três ou mais equipes, o Árbitro Geral procederá o sorteio.

O Árbitro Geral terá autonomia para decidir pela mudança do formato de disputa em casos extremos como condições climáticas, falta de luz, número incompatível de quadras em relação ao número de inscritos ou qualquer outra razão técnica determinada com sua autoridade.

8. DA PONTUAÇÃO

8.1 – POR PROVA (categoria)

- Equipe Campeã - 20 pontos
- Equipe vice-campeã - 16 pontos
- Semi final - 10 pontos
- Quartas de final - 05 pontos

- Vitória por categoria por fase - 04 pontos

Toda equipe que não vencer pelo menos um confronto recebe 2 pontos, independente da posição que se encontra.

O Clube/Academia que marcar o maior número de pontos na classificação geral, somando-se todas as provas, será declarado Campeão. O 2º colocado Vice campeão e assim sucessivamente, até a última posição. Em todas as provas haverá disputa de 3º e 4º lugares.

No caso de empate entre duas ou mais equipes na pontuação geral, será aplicada a seguinte ordem de desempate:

1. Maior número de primeiros lugares;
2. Maior número de segundos lugares;
3. Maior número de terceiros lugares;
4. Maior saldo de partidas ganhas;
5. Maior saldo de sets;
6. Maior saldo de games;
7. Sorteio.

9. DA ESCALAÇÃO DAS EQUIPES

A escalação das equipes será feita a critério dos respectivos Capitães. A cada tenista será permitido a disputa de uma simples e uma dupla por confronto.

A confirmação da escalação da equipe (simples e duplas) deverá ser com 30 minutos de antecedência do horário de início do confronto, e deverá ser entregue na Sala de Arbitragem. Só será permitido alteração dos jogadores do 3º confronto.

Em hipótese alguma será permitida a modificação dos integrantes da equipe após início da competição. Caso haja inversão dos jogadores, quando da sua apresentação na quadra, a equipe adversária será declarada vencedora da partida.

10. DOS DELEGADOS

Os Clubes/Academias participantes do Campeonato Mineiro de Equipes designarão, por escrito, um Delegado ou Representante para representá-las oficialmente.

As credenciais deverão ser assinadas pelo Presidente do respeito Clube/Academia ou Representante legal e enviadas para a Organização do evento até a data a ser estabelecida.

Em reuniões de Delegados e Capitães de equipes, somente poderão participar e votar Delegados maiores de 18 anos.

11. DOS CAPITÃES

Os Capitães das equipes pode ser qualquer tenista da equipe que não esteja escalado para aquele

confronto.

12. DA ARBITRAGEM

A arbitragem ficará a cargo de um Árbitro Geral, assessorado por árbitros auxiliares, todos designados ou credenciados pela FMT. Os auxiliares atuarão de fora da quadra, observando os jogos, e quando solicitados, darão a decisão de acordo com os procedimentos aprovados pela CBT para jogos sem juiz de cadeira.

O árbitro designado como Árbitro Geral para uma sede secundária (quando houver), terá total autonomia para quaisquer decisões referentes aos jogos na sede para onde for destacado.

13. DOS JOGOS

Em quaisquer dos casos de atrasos por condições climáticas ou qualquer outro fator que prejudique o andamento considerado normal para o evento, mudanças dos formatos de disputas caberão ao Árbitro Geral. Os formatos de disputa aprovados nestes casos são os de Sets Curtos (4 games, conforme mencionado anteriormente) até a regularização das rodadas. Para os jogos de Duplas, em condições normais será permitido apenas a primeira rodada jogada em Sets Curtos. Todas as demais deverão ser disputadas no formato original (2 sets + Match Tie-Break). Não será permitido que jogos oficiais se iniciem entre 00:00 e 07:59. Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc), caberá ao Árbitro Geral a decisão de ultrapassar a esses horários, **desde de que os jogadores envolvidos tenham no mínimo de 18 (dezoito) anos completos;**

- a)** A troca de lado não poderá ultrapassar o tempo de 1m30s, exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos;
- b)** O Capitão da Equipe poderá dar instruções aos seus tenistas, exclusivamente nas viradas de lado, desde que esteja sentado dentro da quadra e devidamente credenciado por sua Federação;
- c)** Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juizes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral;
- d)** As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de situação ficará a critério do Árbitro Geral;
- e)** Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida;
- f)** O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos;
- g)** Cabe ao organizador garantir a quantidade de dias e quadras necessários para a realização dos jogos;

14. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo Árbitro Geral logo após o sorteio das chaves no sistema.

A programação dos jogos também deverá ser disponibilizada no clube/academia sede, sendo responsabilidade do organizador a atualização diária das programações no clube/academia.

De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de

Arbitragem"- Haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do tenista na quadra designada a partir da chamada do jogo;

Será declarado perdedor o tenista que não se apresentar em quadra após esse período de tolerância (W.O.)

Não havendo o comparecimento dos dois tenistas, ambos serão declarados perdedores por *W.O.*

O tenista deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamada do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

15. DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS (P/CATEGORIA)

O intervalo entre dois jogos fica a critério do Árbitro Geral.

16. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos tenistas o conhecimento das regras e nenhum jogador poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente terminada.

17. DO ATENDIMENTO EM QUADRA (FISIOTERAPEUTA)

Durante o Campeonato Mineiro de Equipes o atendimento em quadra, durante a partida, somente pode ser procedido por fisioterapeutas designados para o torneio, seguindo os procedimentos aprovados pela Federação Internacional de Tênis e CBT – Confederação Brasileira de Tênis.

O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo tentar melhorar a condição apresentada pelo tenista, para que este possa terminar o jogo. Nos casos de contusões mais graves ou doença, é responsabilidade do tenista todo e qualquer custo para algum tratamento que seja necessário. A organização prestará o atendimento ao tenista quanto ao encaminhamento à clínica especializada, hospital ou qualquer outro serviço de saúde.

Recomenda-se que os tenistas inscritos no torneio tenham seus próprios Convênios Médicos.

18. DOS PRÊMIOS

Os campeões e vice-campeões de cada categoria receberão medalhas e os Clubes/Academias troféus para:

- Equipe Campeã
- Equipe Vice-campeã
- Equipe 3º lugar

19. DA ORGANIZAÇÃO

O Clube sede deverá oferecer todas as suas dependências e assistência às equipes, principalmente: quadras para jogos, iluminação, vestiários, restaurantes ...etc. Caso seja necessário poderão ser utilizados no máximo 02 (dois) clubes, desde que o piso seja o mesmo. Todas as quadras colocadas à

disposição do Torneio deverão ter medidas oficiais.

20. DOS UNIFORMES

Os Clubes/Academias deverão apresentar suas equipes com vestimenta regulamentar, incluindo roupa do Capitão. Fica autorizada a inserção do logotipo dos Patrocinadores e OBRIGATÓRIO o LOGO DA FMT na parte da frente da camisa do lado esquerdo peito no tamanho de 8 cm. É obrigatório constar o nome do Clube/Academia nas costas da camisa de jogo. A vestimenta deve conter camisa, calção/saia e casaco caso necessário.

21. CÓDIGO DE CONDUTA

Os árbitros aplicarão o Código de Conduta utilizado pela Confederação Brasileira de Tênis, não descritas nesse regulamento. Este regulamento segue os padrões desta confederação e da entidade máxima do Tênis, ITF – Federação Internacional de Tênis.

22. DAS PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA

O tenista poderá ser penalizado administrativamente, que pode variar de perdas de pontos à suspensão, por qualquer infração ao Código de Conduta durante o torneio não só nas quadras, como também em hotel, dependências do clube, transporte, restaurante, etc. O relatório final do Árbitro Geral será analisado para todos os casos.

23. DO DIRETOR DO TORNEIO

O Diretor do Torneio (FMT) é o responsável pela organização do campeonato. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio.

24. DO CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo tenista, ao fazer sua inscrição no torneio, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e aos procedimentos oficiais.

25. DOS CASOS OMISSOS

Os casos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Árbitro Geral juntamente com o representante do torneio caso esteja presente ao evento ou em consulta ao Departamento Técnico da organização, que deve estar vinculado a uma Federação.

- a)** Qualquer tenista desclassificado por infração ao Código de Conduta, em qualquer prova, durante o torneio, terá seus resultados de simples e duplas anulados na competição.
- b)** A premiação em dinheiro a menores de idade, deverá ser paga somente aos pais ou responsáveis legais.